
PlayStation
ぷよぷよ～ん
カーくんといっしょ
のーみそコネコネ
COMPILE
http://www.compile.co.jp/

ごあいさつ

このたびは、プレイステーション専用ソフト『ぷよぷよ〜ん〜カーくんといっしょ〜』をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。
なお、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。



For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +14ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02412

もくじ

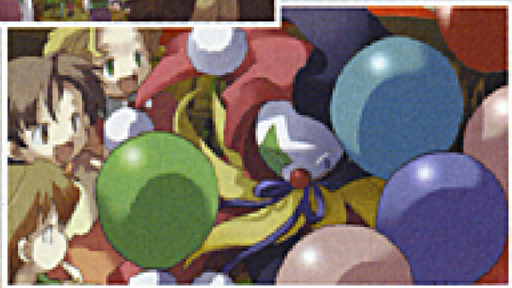
プロローグ



アルルの街にサーカスがやってきました。



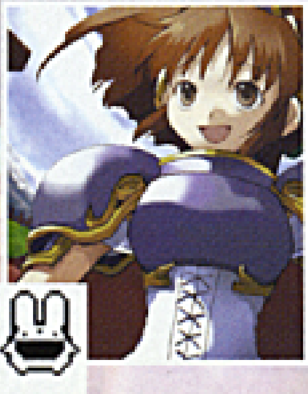
今まで一度もサーカスを観たことがなかったアルルは、期待に胸をふくらませてサーカスへとやってきました。もちろん、カーくんもいっしょです。



風船をくばるピエロ、たくさんの子どもたち、そんなサーカスの雰囲気にアルルも少しずつドキドキしてきました。



突然(といってもいつものことですが)カーくんが駆け出しました。「あ～、待ってよカーくん！」まったく、カーくんったらいっつも気まぐれで困ってしまいます。



カーくんを追いかけてサーカステントへと入っていくアルルを、ピエロがやさしく見送っていました。さあ、いよいよ開演です！





操作方法

コントローラ	対応している動作
STARTボタン	ゲームスタート／ポーズ
SELECTボタン	使用しません
方向キー	項目の選択／ぷよの移動
○ボタン	項目の決定／ぷよの回転※
×ボタン	項目のキャンセル／ぷよの回転※
△ボタン	特技の使用※

※項目の選択は、方向キーのみで行います。
※ぷよの回転と特技に使用するボタンの割り当ては、「おぷしょん」で変更できます。
※ゲーム中にSELECT,STARTボタンを押しながらL1,R1ボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。



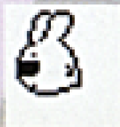
●コントローラ



●アナログコントローラ



アナログコントローラのバイブレーション機能はLEDの点灯、消灯に関わらず「モード選択」の「おぷしょん」にある「振動」でON／OFFの切り替えができます。（アナログコントローラのバイブレーション機能は初期状態でONになっています）



ゲームの始め方

ゲームスタート

ソフトを起動するとメモリーカード差込口1に挿入されているメモリーカードをチェックし、前回プレイした「ぷよぷよ~ん」のセーブデータがあると、それを自動的に読み込みます。タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モード選択画面に進みます。

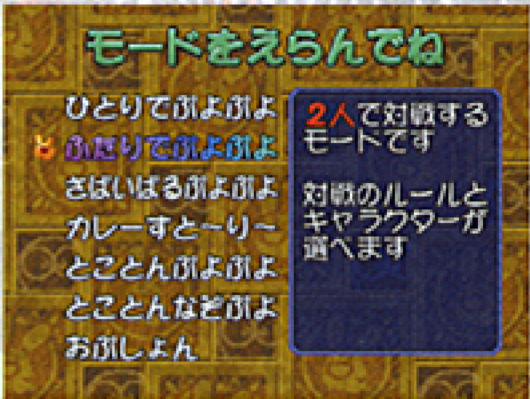
※メモリーカード差込口2には対応していません。



※セーブデータを作成するには、メモリーカードに1ブロックの空き容量が必要です。セーブはおぷしょんで行うことができます。また、すと~り~では自動的に進行度がセーブされます。セーブ中に本体の電源を切ったり、メモリーカードやコントローラの抜き差しを行ったりしないでください。

モード選択

モード選択画面では遊びたいモードを選択してください。モードによって遊び方や遊べる人数が異なっています。それぞれのモードの詳細は10ページからのモード説明を読んでください。





基本ルール

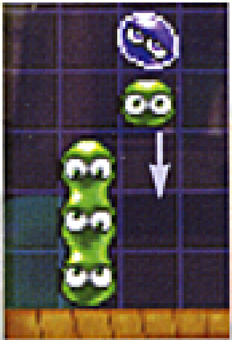
同じ種類のぷよ４匹以上を縦横にくっつけて消すというもの。簡単なルールだからすぐに覚えられるよね。



これが
ぷよで〜す

緑、黄、赤、青、紫の５種類があるよ。

ぷよが4つくっつくと…



消えま〜す



ぷよょ〜ん♪

２匹セットで落ちてくるぷよを、同じ色で上下左右にならべるとくっつくんだ。これが４つ以上くっつくと消えてなくなるよ。

ココに積んじゃダメ！



ここに積んでしまうと……

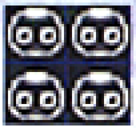


ばたんきゅ〜になっちゃいます



どっかーん

ぷよが落ちてくる左から３列目が埋まってしまうとゲームオーバーになってしまうから、そうならないように消していこう。



→これが おじゃまぷよ

ぷよを消すと得点が入る。そうすると相手のフィールドに「おじゃまぷよ」という透明なぷよを降らせることができるんだ。おじゃまぷよの数は得点によって違うぞ。



ぷよを消すと……

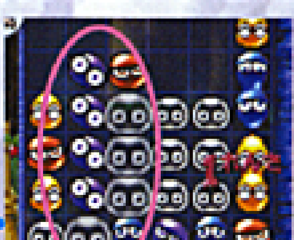
相手フィールドにおじゃまぷよが降ってくる。



んじゃ、おじゃまぷよを消すには？

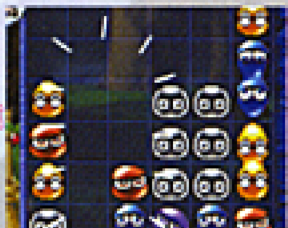


おじゃまぷよは４つ並んでも消えないけど、となりあう上下左右で普通のぷよを消せば一緒に消えちゃうんだ。おじゃまぷよには他にも、１回じゃ消せないガンコな「固ぷよ」と高得点が入る「得点ぷよ」があるぞ。



ここでぷよを消すと……

横のおじゃまぷよが



消えます！

消し方

基本ルールがわかったら、こんどはチョットしたテクニックを教えちゃおう！これは普通に消したときよりも得点が高いから、攻撃力がアップするんだ。

同時消し



一度にたくさんのぷよを消す。

ぷよは4匹以上つながると消えるんだけど、このとき、いっぱいつなげるように消すと高得点になるんだ。それと、2色以上のぷよを同時に消したときも得点が高いんだ。同時消しの特徴は、相手への攻撃が早いってことかな。



一度に2色のぷよを消す。

連鎖

ぷよを消すと、その上に乗っていたぷよは落ちてくるんだ。このとき、着地したところにあるぷよとくっついてまた消えることを「連鎖」って呼ぶんだ。積み方によっては2連鎖、3連鎖と連続させることができるし、同時消しよりも攻撃力が高いのが魅力的だね。



1連鎖……



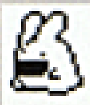
2連鎖……



3連鎖……



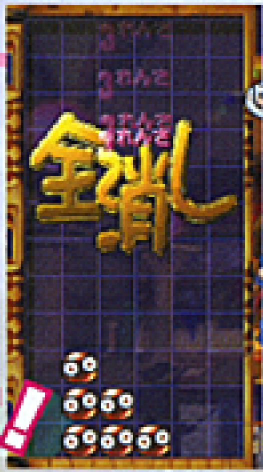
大きな連鎖を組めば、大量のおじゃまぷよを相手に送れるよ





全消し

うまくぷよを消していくと、フィールド上にぷよがひとつもなくなることがあるんだけど、このことを「全消し」って言うんだ。全消しするとボーナス点が入るから、チャンスがあったらドンドンねらっていこう。



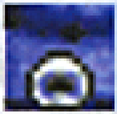
やった～！
高得点！

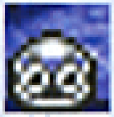
予告ぷよ／相殺

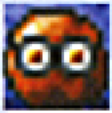
相手が攻撃してくると、自分側のフィールド上にいろんなぷよが出てくるよね。このぷよのことを「予告ぷよ」って呼ぶんだ。予告ぷよを見ると、どれだけおじゃまぷよが降ってくるかがわかるよ。



※この他にもまだまだあるよ！


小ぷよ
1個


中ぷよ
6個


岩石ぷよ
30個


星ぷよ
90個


月ぷよ
180個

相殺

自分側に予告ぷよが出てるときに連鎖などで攻撃すると、その攻撃力のぶんだけ予告ぷよを消すことができるんだ。これが「相殺」。同じくらいのタイミングで攻撃したときは攻撃力の強いほうが、その差の分だけ相手に攻撃できるんだ。





特技

今回初登場のシステムがこの「特技」！　対戦中に特技ボタンを押すことで簡単に使えて、ピンチやチャンスのときにとっても有効なんだ。でも使える回数が決まっているので、よく考えて使おう。キャラクターによって違う特技をもっているから、いろいろ試してみてね。

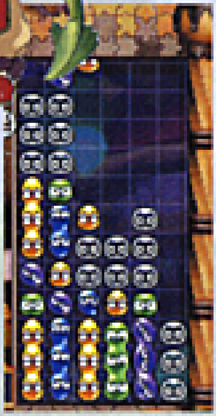


特技使用例　ドラコの場合…

せっかく組んだ連鎖が埋められてしまったときでも、特技をうまく使えば連鎖させることができるよ。

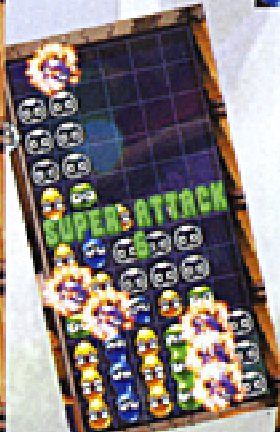


いくぞっ





特技を使うとカットインが……

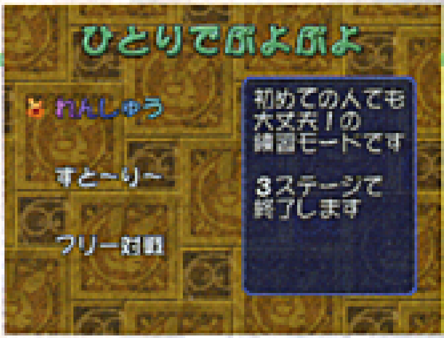


さらに連鎖も…



特技と連鎖を使いこなそう！

ひとりでぷよぷよ



コンピュータキャラと対戦する1人用のモード。3つのモードがあるぞ！



れんしゅう

はじめての人でも大丈夫！の「れんしゅうモード」。3ステージで終わるからサクッと遊べるよ。





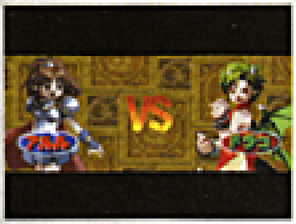
すと〜り〜

アルルが主人公の「ストーリーモード」。漫才デモもボリュームたっぷりで、やりごたえがあるよ。

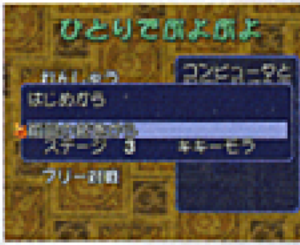
フリー対戦

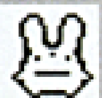


好きなキャラを選んで対戦できる「フリーモード」。特技の練習などに最適かも。









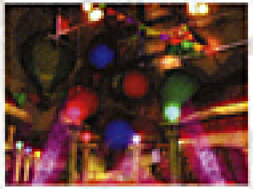
※「すと〜り〜」では到達したステージ数がセーブデータに記録され、再開時に前回進んだステージからプレイすることもできます。ただしメモリーカードが必要です（→4ページのゲームの始め方を参照）。

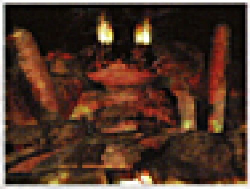
ふたりでぷよぷよ

キャラクターとステージ（ルール）を選び2人で対戦するモード。キャラクターごとに異なる特技があるから、熱いバトルまちがいなし。ハンデをつければ、上級者とやっても安心だよ。

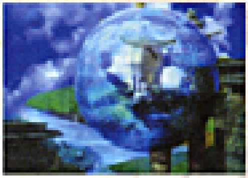
ステージ選択

対戦するステージを選ぼう。ステージごとにルールが違うから、いろいろ変えて遊んでみよう。

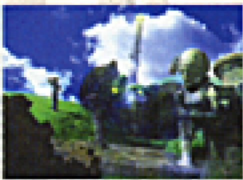

サーカス


火山

ステージ名	ルール
サーカス	普通のルールです。
火山	おじゃまぷよが一度に6個までしか降りません。
水中	ぷよの落下速度が遅くなります。
空中都市	ぷよを消す位置に応じて得点が変化します。
遺跡	攻撃力を高める得点ぷよが、固ぷよの下に埋まっています。
エディット	自分でルールをつくって遊ぶことができます。


水中


空中都市


遺跡

ハンデ設定もあるよ！

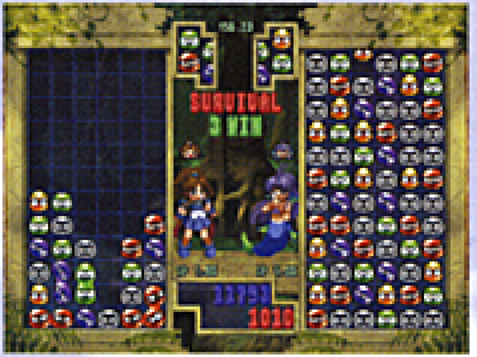
激甘から激辛まで5段階のハンデがあり、出てくる色数が変わるほか、連鎖数も補正されるよ。レベルが違う人とでも、うまくハンデをつければ楽しく対戦できるんだ。





さばいばるぷよぷよ

ひたすら戦いつづける１人用の新モード。「さばいばるぷよぷよ」は対戦に勝っても自分側のフィールドはそのままの状態で、次々いろんなキャラクターと対戦していくモードなんだ。だから、ただ勝つだけじゃなくて次の対戦につながる勝ち方をしなければならないんだ。



勝利は目の前だ。

やったぞ。でも自分もピンチ…



逆境ルールの登場だ！ キミは生き延びることができるかっ !?

ひ〜っ(泣)!
ぷよが残ってる〜!





自分のフィールドはそのままで次の対戦開始。

カレーすとーりー



お腹をすかせたカーくんのためにカレーの材料を集めて、いろんなカレーを作る1人用の新モード。いろんな課題に挑戦して、その結果によってもらえる材料が変わるから、何度でも楽しめるよ。このモードは負けても先へ進めるのでRESETボタンを押しちゃだめだぞ。

カレーができたらどうするの？

「カレーすとーりー」で作ったカレーは、ポケットステーションにダウンロードすることでカーくんに食べさせることができるんだ。ポケットステーションにダウンロードすれば「カーくんといっしょ」が遊べるぞ（→14ページのカーくんといっしょを参照）。

カーくんに美味しいカレーを食べさせよう！





カーくんといっしょ

「カーくんといっしょ」ってなに？

「カーくんといっしょ」はカーくんにカレーを食べさせて、それによって覚えるさまざまなアクションを楽しむゲームです。より多くのアクションをカーくんに教えてあげましょう。

ダウンロードの方法

「カレーすとーりー」で5ステージを終了しないと、ダウンロードできません。はじめてカレーをダウンロードする時のみ「カーくんといっしょ」のデータも同時にダウンロードします。カレーは結果に応じて作ったものをダウンロードできます。

ポケットステーションの操作方法

※ポケットステーションは、メモリーカード差込口1のみ対応です

ボタン	対応している動作
上ボタン 下ボタン	項目の選択
左ボタン 右ボタン	カレーやアクションの選択
決定ボタン	決定



遊び方



カレーを食べさせる

上/下ボタンでカレーにあわせ、左/右ボタンでカーくんに食べさせたいカレーの種類を選択し決定ボタンでカーくんに食べさせます。

アクションをしてもらう

上/下ボタンでカーくんのアクションにあわせ、左/右ボタンでカーくんにやってもらいたいアクションの種類を選択し決定ボタンでやってもらいます。

カーくんとあそぶ

カーくんのダンスステップを覚えておいて、同じようにボタンを押しましょう。うまくステップを踏めれば、カレーを手に入れることもできます。

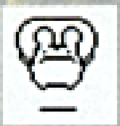


ワンポイントアドバイス

・カーくんはポケットステーション内で生活しているので、お腹がすきます。そんなときは、カレーをあげましょう。あげるカレーによってお腹のふくれかたに多少の差があります。また、アクションをすると通常より多くお腹をすかせてしまいます。

・一度に多くのカレーを食べさせると、お腹をこわしてしまうので注意しましょう。お腹をこわすと、しばらくはカレーを食べられません。

・カーくんは好き嫌いが激しいので、嫌いなカレーを食べさせると不機嫌になってしまいます。不機嫌になるとアクションに失敗したり、家出をするので注意しましょう。そんなときは、カーくんの好きなカレーを食べさせれば、だんだん機嫌がよくなっていきます。

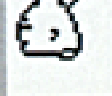




・アクションは初めのうちはよく失敗しますが、何度も繰り返しやっていると成功します。アクションがマスターレベルまで到達すると、そのアクションを日常的にやってくれます。

※決定ボタンを押し続けると、CONTINUEとEXITの選択画面になり、ゲームを継続するか終了するかの選択ができます。
※「カーくんといっしょ」をポケットステーションにダウンロードするには14ブロックの空き容量が必要です。
※データの削除はプレイステーション本体のメモリーカード画面でおこなってください。くわしくはプレイステーションの取扱説明書をごらんください。





モード説明

とことんぷよぷよ

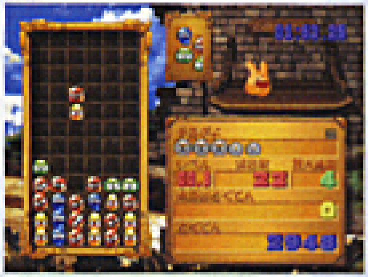
１人でひたすら遊べるおなじみのモードだけど、今回はなんとぷよの大きさを３種類の中から選べるようになったんだ。大きいぷよは、見た目は簡単そうだけどホントはちょっと難しいよ。小さいぷよは大連鎖が組みやすいよ。

おおきいぷよぷよ



普通より大きいぷよで遊べます。積みすぎには注意しましょう。

ふつうのぷよぷよ



普通のサイズのぷよで遊べます。はじめての人はこのモードからどうぞ。

ちいさいぷよぷよ



普通より小さいぷよで遊べます。大きな連鎖をねらいましょう。

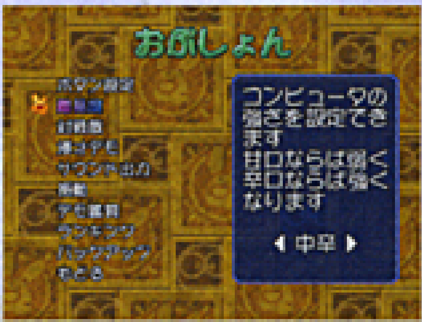
とことんなぞぷよ



「とことんぷよぷよ」をしながら、連鎖や同時消しなどの問題を解いていくモード。実戦的な連鎖の上達にはもってこいの練習用モードだよ。今回の「とことんなぞぷよ」はタイムアタック形式だから、連鎖が上達したかどうかもわかりやすくなっているよ。



おぷしょん



ゲームの設定を変えたり、テストしたりできるよ。
いろいろ試してみてね。

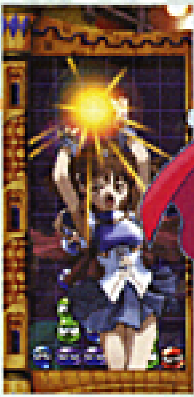
設定項目	設定内容
ボタン設定	組みぷよの回転や特技の起動に使用するボタンを変更することができます。
難易度	コンピュータキャラの強さを設定します。甘口ほど弱く、辛口ほど強くなります。
対戦数	「ふたりでぷよぷよ」の勝利本数を設定します。この本数を先にとったほうが勝者になります。
漫才デモ	「ひとりでぷよぷよ」や「カレーすとーりー」で漫才デモを見るかどうかを設定できます。
サウンド出力	音声出力設定を変更できます。環境に合わせた設定をしないと音が正常に鳴らない場合がありますのでご注意ください。
振動	アナログコントローラのバイブレーション機能を使用するかどうかの設定をします。
デモ鑑賞	好きな漫才デモを見ることができます。
ランキング	モード別のランキングを見ることができます。
バックアップ	おぷしょん設定やランキングの内容をセーブ／ロードします
もどる	おぷしょんを終了してモード選択画面に戻ります。

「振動」はアナログコントローラを、コントローラ端子１および２に差している時のみ選択可能です。



キャラクター紹介

主役と仲間になるキャラ



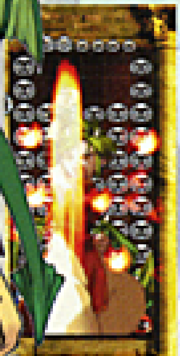


ARLE NADJA アルル・ナジャ

自分のことをボクという魔導師見習いの女の子。
今回もやっぱり主人公。

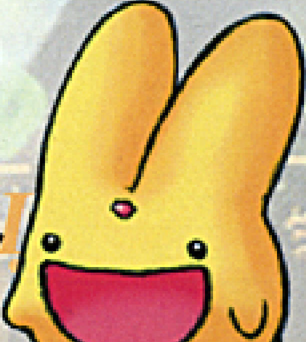
特技：るいぱんこ
数秒間だけおじゃまぷよの落下を止めることができるよ。





DRACO CENTAUR ドラコケンタウロス

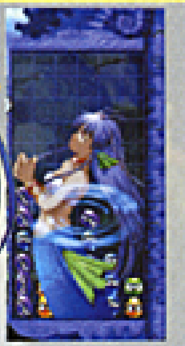
竜の翼と尻尾をもった格闘美少女。美少女コンテストに情熱を燃やしている。
特技：ドラコバーニング！
炎を巻き上げて、同じ色のぷよを全部燃やしてしまうぞ。



CARBUNCLE カーバンクル

カレーが大好物の変な生き物。
今回のもう１人（？）の主人公。





SERIRI セリリ

友だちのすくない人魚。いつもオドオドしていて、
自分がいじめられると思いこんでいる。
特技：みんな仲良くしてね
同色のぷよと繋がってない「ひとりぼっち」の
ぷよの色を変えてしまうんだ。

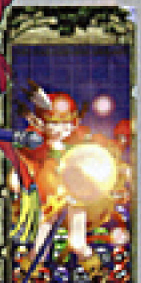


WITCH ウィッチ

グリーンの衣装が新しい魔法使いの女の子。
立派な魔法使いになるために修業中です。

特技：フォーリンサンダー！
落雷が縦一列とそこにくっつい
ていたぷよを消してしまうよ。





CHICO チコ

神殿を守り続けてきた一族の少女。頑張りや
さんだけど、子供っぽいところも。
特技：ガイアキューブ！
４段目と８段目のぷよが全て同じ色に変わっ
てしまうよ。

その他のキャラ

彼らの特技はみんなで試してみてね！



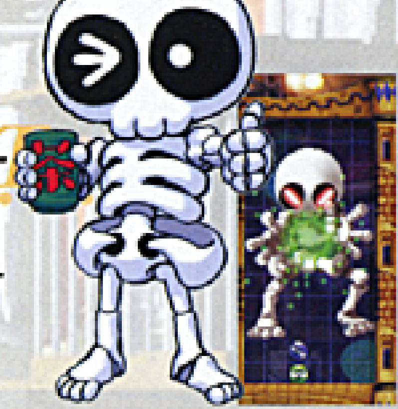
KIKIMORA キキーモラ

いつも掃除しているキレイ好きな彼女。
特技：お掃除大作戦



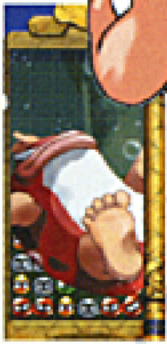
ARCHAN アーちゃん

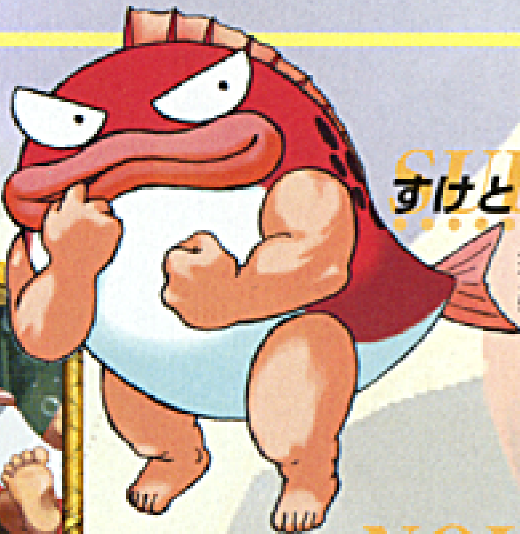
大きな弓を持った、イタズラばかりする女の子。
特技：ホーミングシュート



SKELETON-T スケルトン-T

お茶についてはちょっとうるさいホネ男。
特技：スーパーダイナミックお茶ボンバー

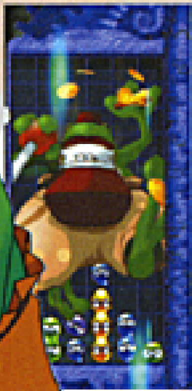




すけとうだら

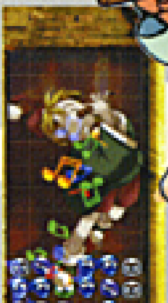
華麗なステップで踊りまくるダンスマニア。
特技：フィニーッシュ





のほほ

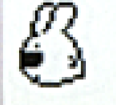
のほほ～んとしているようだが、実は金にうるさい商人。
特技：のほほ～んスロット





パノッティ

みんなを踊らせようとして、ヘタな笛をきかせて喜んでいる男の子。
特技：イタズラしちゃうぞっ



SCHEZO WEGEY
シェゾ・ウィグィィ



強大な魔力をもっているけど、みんなから変態扱いされている闇の魔導師。
特技：アレイアード・スペシャル



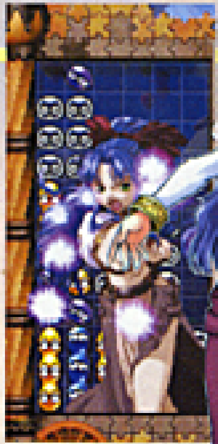
HAPPY
ハーピー

天使のような容姿と悪魔のような歌声をもつ鳥人。
特技：変わるわよ〜



DRAGON
ドラゴン

首に大きな鈴をつけた、かわいい子供のドラゴン。
特技：ゴガゴゴゴーッ





RULUE ルルー

魔法はダメだけど格闘技の腕は天下一のお嬢様。サタンさまに恋している純情な一面もある。
特技：真・女王乱舞



SATAN サタンさま

カーくんをこよなく愛する魔界のプリンス。よくメンドウを起こすのは、この人。
特技：ナイショ



PIERROT ピエロ

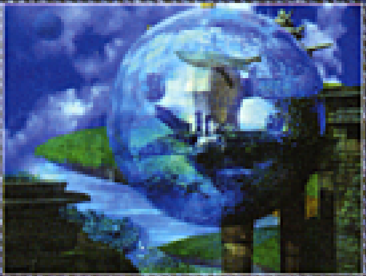
サーカスといえば影の主役はピエロ。その正体は何者なの？

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは "PocketStation"が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。







SLPS 02412